

# 1장

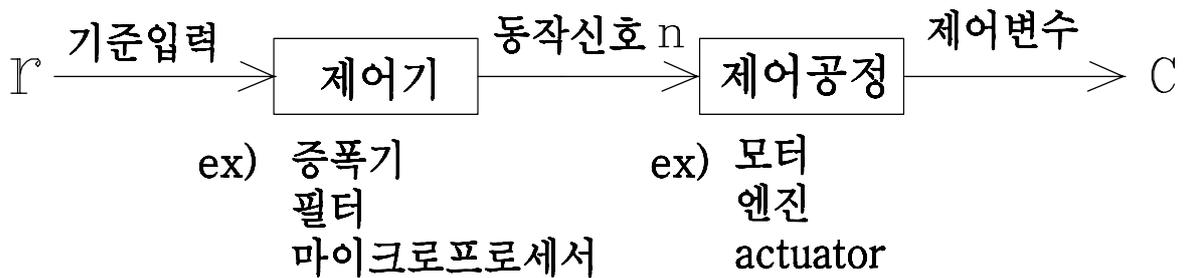
## 1. 서론

### ▣ 제어계의 기본구성 요소

1. 제어 목적 ( Input  $r$  , 동작신호  $n$  )
2. 제어계
3. 결과 ( 출력  $C$ , 제어 변수 )

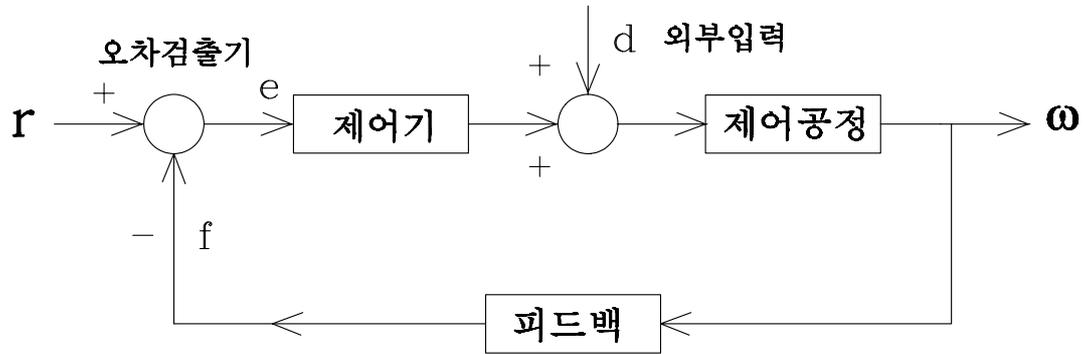


### ☆ Open Loop Control System (非軌環制御系)



⇒ 초기의 전기 세탁기, 초기의 에어컨과 같이 제어 결과를 다시 제어에 활용할 수 없다.

☆ Closed Loop Control System ( 閉 Loop, 軌環制御 )



⇒최근전자 제품 (세탁기, 에어컨), Regulator (어떤 값으로 출력을 유지 시킴)

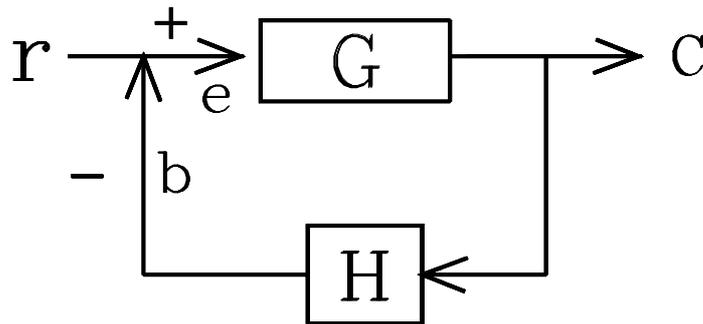
1.2. Feedback의 효과

Open Loop :



$$M = \frac{\text{출력}}{\text{입력}} = \frac{c(s)}{r(s)} = G(s) \quad (\text{System Gain 利得})$$

Closed Loop :



$$C = GE$$

$$C = r - CH$$

$$\therefore C = G(r - CH)$$

$$\therefore C(1 + GH) = Gr$$

$$M = \frac{C}{r} = \frac{G}{1 + GH} =$$

즉, Feedback H에 의해 전체계의 이득은  $G/1+GH$  로 바뀐.

☆  $GH=-1$  이면  $M \rightarrow \infty$  즉, 계는 불안정이 됨.

H를 잘 선택하여 계를 안정化 시킬수 있다.

○ 감도 ( Sensitivity )에 미치는 제한의 영향

$$S_G^M = \frac{\partial M}{\partial G} \cdot \frac{G}{M}$$

여기서  $M = \frac{G}{1 + GH}$  이고,  $\frac{G}{M} = (1 + GH)$

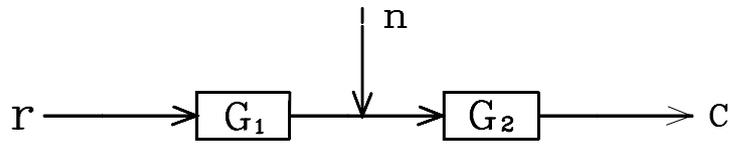
$$\text{또, } \frac{\partial M}{\partial G} = \frac{(1 + GH) - GH}{(1 + GH)^2} = \frac{1}{(1 + GH)^2}$$

$$\therefore S_G^M = \frac{1}{(1 + GH)^2} \cdot (1 + GH) = \frac{1}{1 + GH}$$

즉, GH를 변화시켜 감도  $S_G^M$  을 조절할 수 있다.

○ 外亂 (Noise)에 대한 漚환의 效果

Open-Loop ;

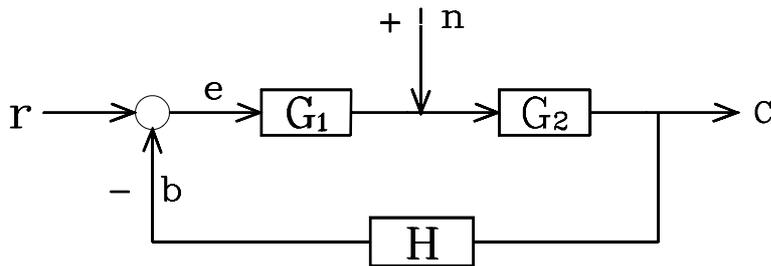


$$C = G_1 G_2 r + G_2 n$$

$$S/N \text{ 比} = \frac{\text{신호에 의한 출력}}{\text{잡음에 의한 출력}} = \frac{G_1 G_2 r}{G_2 n} = G_1 \frac{r}{n}$$

즉, 개 Loop계에서 S/N 비를 키우려면  $G_1$ 을 키우든지,  
n에 비해서 r을 키워야 하고  $G_2$ 와는 무관하다.

Closed-Loop System



$$C = G_2 (n + G_1 e)$$

$$e = r - CH$$

$$\therefore C = G_2 n + G_1 G_2 (r - CH)$$

$$\therefore C(1 + G_1 G_2 H) = G_1 G_2 r + G_2 n$$

$$\therefore C = \frac{G_1 G_2}{1 + G_1 G_2 H} r + \frac{G_2}{1 + G_1 G_2 H} n$$

$$S/N \text{ 比} = G_1 \frac{r}{n}$$

- 이 경우는 漚환이 S/N 비와 무관함.
- 다른 경우 S/N 비를 개선 할 수 있다.

### 1.3. Feedback System 의 종류

〈 선형 (linear)  
비선형 (nonlinear)

〈 시변 (time-varying)  
시불변 (time-invariant)

〈 연속치 (continuous-data)  
이산치 (discrete-data)

〈 변조계 (modulated)  
비변조계 (unmodulated)

- ※ [ 선형 - 이상화된 제어계. 선형중첩의 원리 적용.  
비선형 - 모든 물리계는 비선형성을 가짐.  
- 치차의 backlash  
- 불감대 deadband

